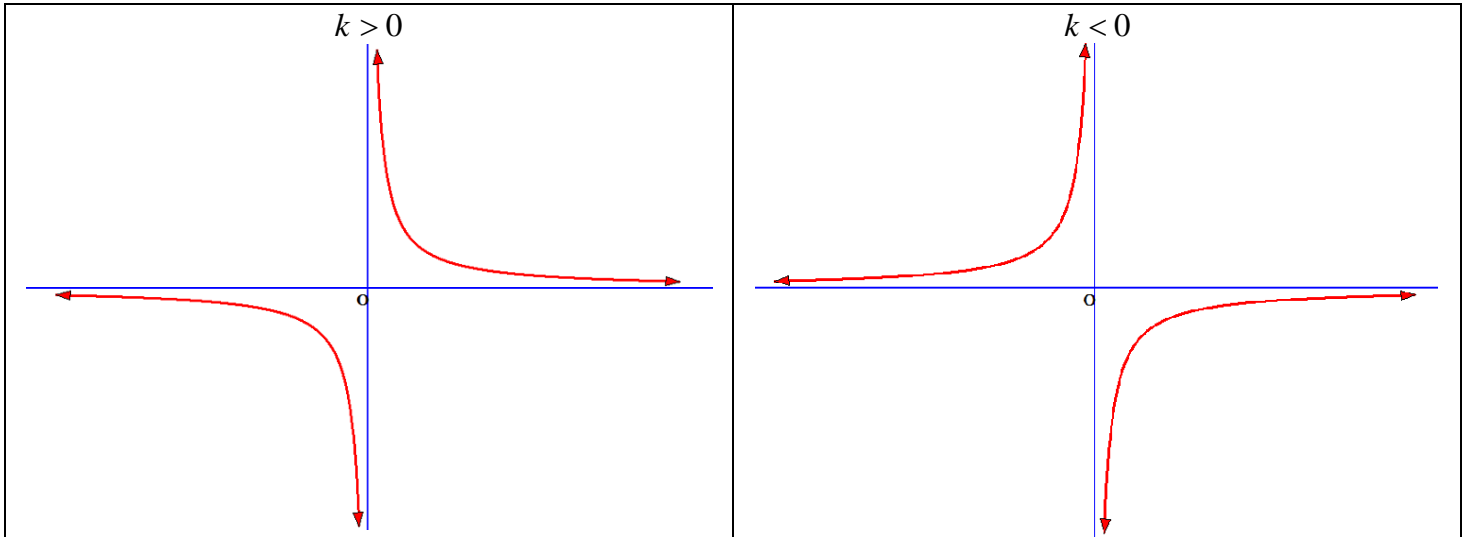


## UNIDAD 8.- Funciones racionales (tema 8 del libro)

### 1. FUNCIONES DE PROPORCIONALIDAD INVERSA

Las funciones de proporcionalidad inversa son funciones cuya expresión es de la forma  $f(x) = \frac{k}{x}$

Las gráficas de estas funciones son o se llaman hipérbolas equiláteras cuyas asíntotas son los ejes coordenados. Pueden ser de estas dos formas:



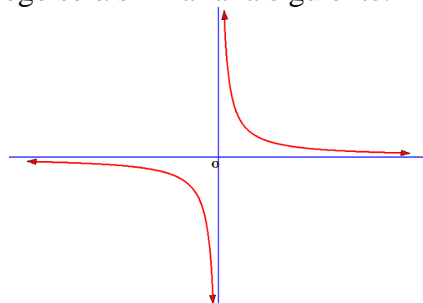
Propiedades: Estas funciones tienen las siguientes propiedades

- **Dominio:** Se tiene que  $Dom(f) = \mathbb{R} - \{0\}$
- **Recorrido:** Se tiene que  $Im(f) = \mathbb{R} - \{0\}$
- **Monotonía:** Se tiene que:
  - Si  $k > 0$ , la función es estrictamente decreciente en todo su dominio
  - Si  $k < 0$ , la función es estrictamente creciente en todo su dominio
- **Extremos relativos:** No tienen
- **Acotación:** No están acotadas ni superior ni inferiormente
- **Simetría:** Son funciones impares, es decir, presentan simetría respecto del origen de coordenadas
- **Asíntotas:** Se tiene que:
  - El eje OY (la recta  $x = 0$ ) es asíntota vertical por la derecha a  $+\infty$  y por la izquierda a  $-\infty$  si  $k > 0$ . Al contrario, es asíntota vertical por la derecha a  $-\infty$  y por la izquierda a  $+\infty$  si  $k < 0$
  - El eje OX (la recta  $y = 0$ ) es asíntota horizontal en  $+\infty$  y en  $-\infty$

Representación gráfica: Para dibujar este tipo de funciones hay que tener en cuenta el signo de  $k$  y hacer una tabla de valores, teniendo en cuenta las propiedades anteriores. Veamos un par de ejemplos.

Ejemplo: Representa gráficamente la función  $f(x) = \frac{2}{x}$

En este caso tenemos que  $k = 2 > 0$ , luego será similar a la siguiente:

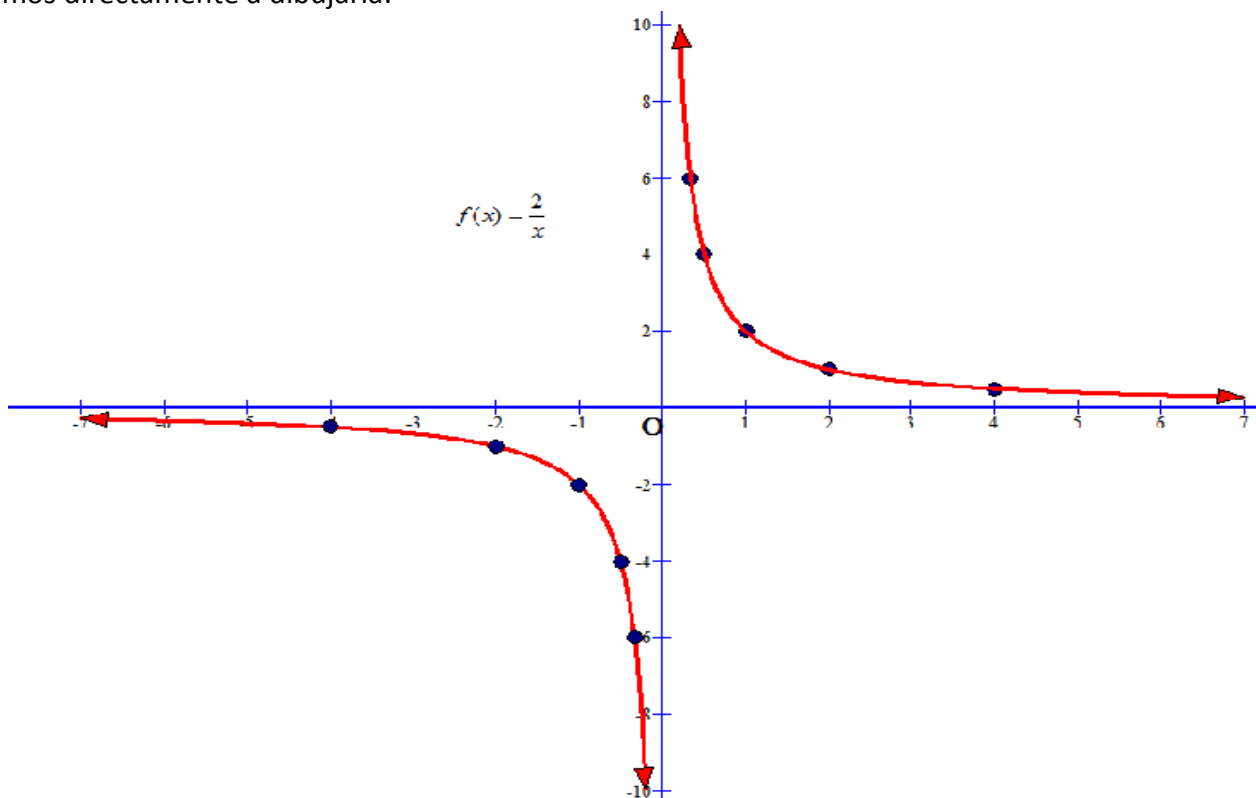


Realizamos una tabla de valores:

$x$	-4	-2	-1	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$
$y = \frac{2}{x}$	$\frac{2}{-4} = -\frac{1}{2} = -0.5$	$\frac{2}{-2} = -1$	$\frac{2}{-1} = -2$	$\frac{2}{-1/2} = -4$	$\frac{2}{-1/3} = -6$	$\frac{2}{1/3} = 6$	$\frac{2}{1/2} = 4$

$x$	1	2	4
$y = \frac{2}{x}$	2	1	$\frac{2}{4} = \frac{1}{2} = 0.5$

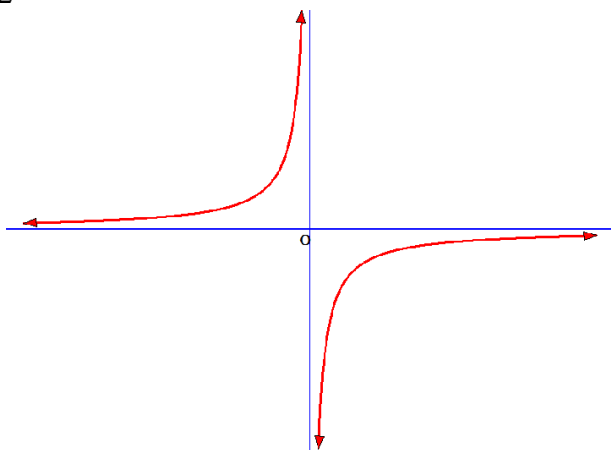
Y pasamos directamente a dibujarla:



Ejemplo: Representa gráficamente la función  $y = \frac{-1}{2 \cdot x}$

Hemos de darnos cuenta que la función se puede poner como  $y = \frac{-1/2}{x}$

En este caso tenemos que  $k = \frac{-1}{2} < 0$ , luego será similar a la siguiente:

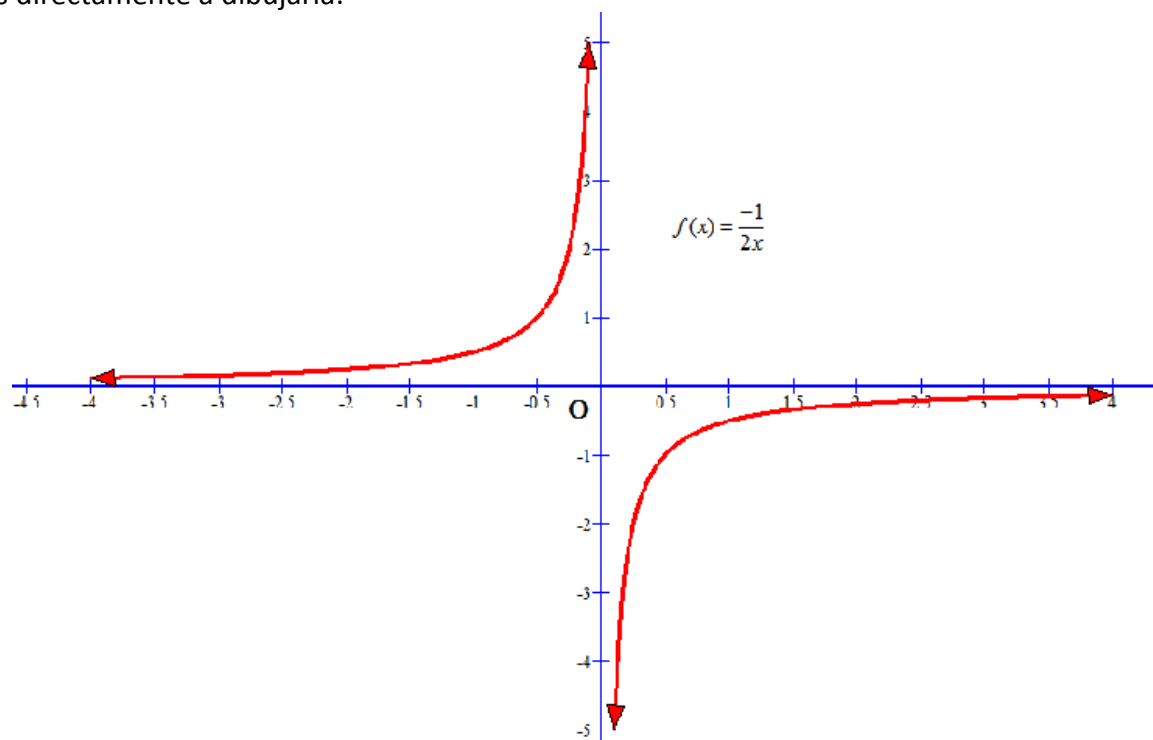


Realizamos una tabla de valores:

$x$	-4	-2	-1	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$
$y = \frac{2}{x}$	$\frac{1}{8} = 0,125$	$\frac{1}{4} = 0,25$	$\frac{1}{2} = 0,5$	1	$\frac{3}{2} = 1,5$	$-\frac{3}{2} = -1,5$	-1

$x$	1	2	4
$y = \frac{2}{x}$	$-\frac{1}{2} = -0,5$	$-\frac{1}{4} = -0,25$	$-\frac{1}{8} = -0,125$

Y pasamos directamente a dibujarla:



## 2. FUNCIONES DE LA FORMA $y = \frac{a \cdot x + b}{c \cdot x + d}$

Las gráficas de las funciones del tipo  $y = \frac{a \cdot x + b}{c \cdot x + d}$  son también hipérbolas equiláteras. En estos casos, las asíntotas que tiene son las siguientes:

- Asíntota horizontal en  $+\infty$  y en  $-\infty$ : la recta de ecuación  $y = \frac{a}{c}$
- Asíntota vertical por la derecha y por la izquierda: la recta de ecuación  $x = -\frac{d}{c}$

Ejemplo: Representar gráficamente la función  $y = \frac{2x + 2}{x - 1}$

Por lo anterior tenemos que:

Asíntota horizontal en  $+\infty$  y en  $-\infty$ :  $y = \frac{2}{1} \Rightarrow y = 2$

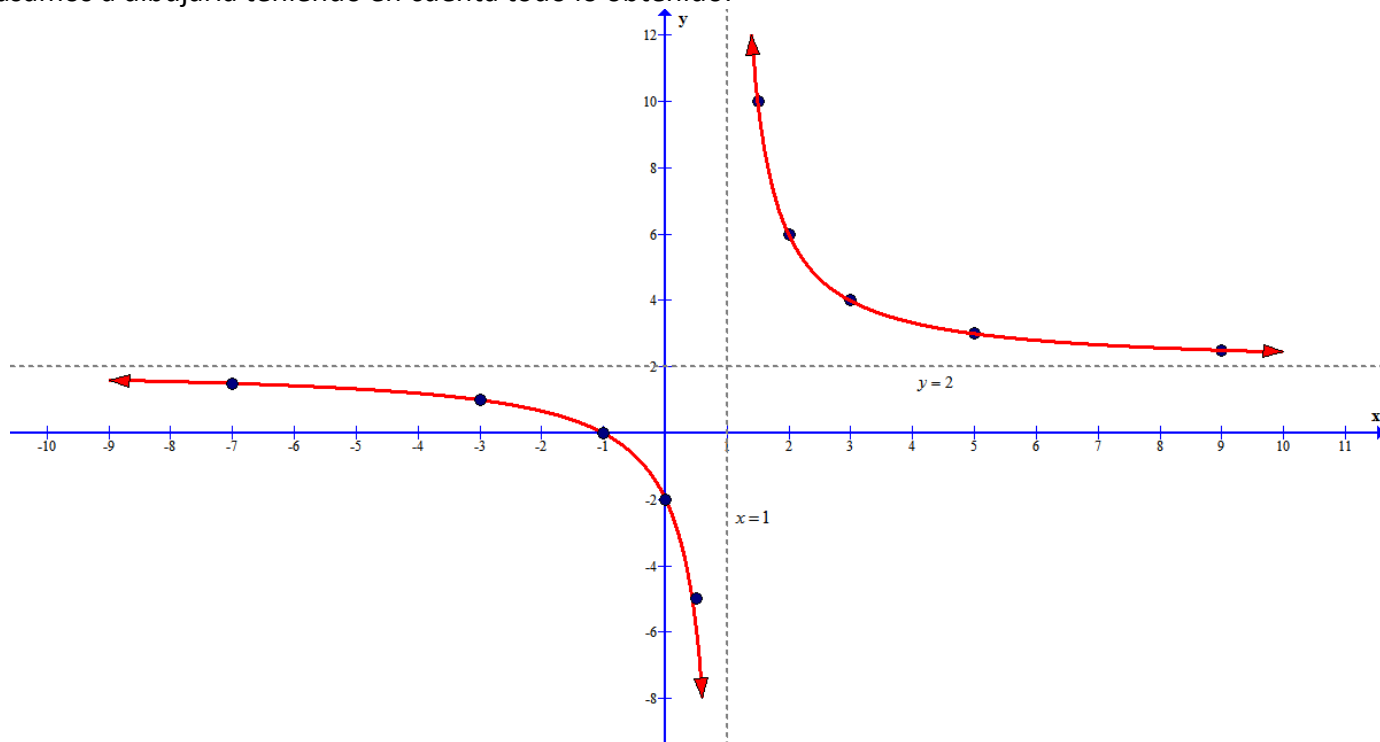
Asíntota vertical por la derecha y por la izquierda:  $x = -\frac{-1}{1} \Rightarrow x = 1$

Construimos una tabla de valores para conocer por donde se representa la hipérbola equilátera.

$x$	-7	-3	-1	0	0,5	1,5	2
$y = \frac{2x+2}{x-1}$	1,5	1	0	-2	-5	10	6

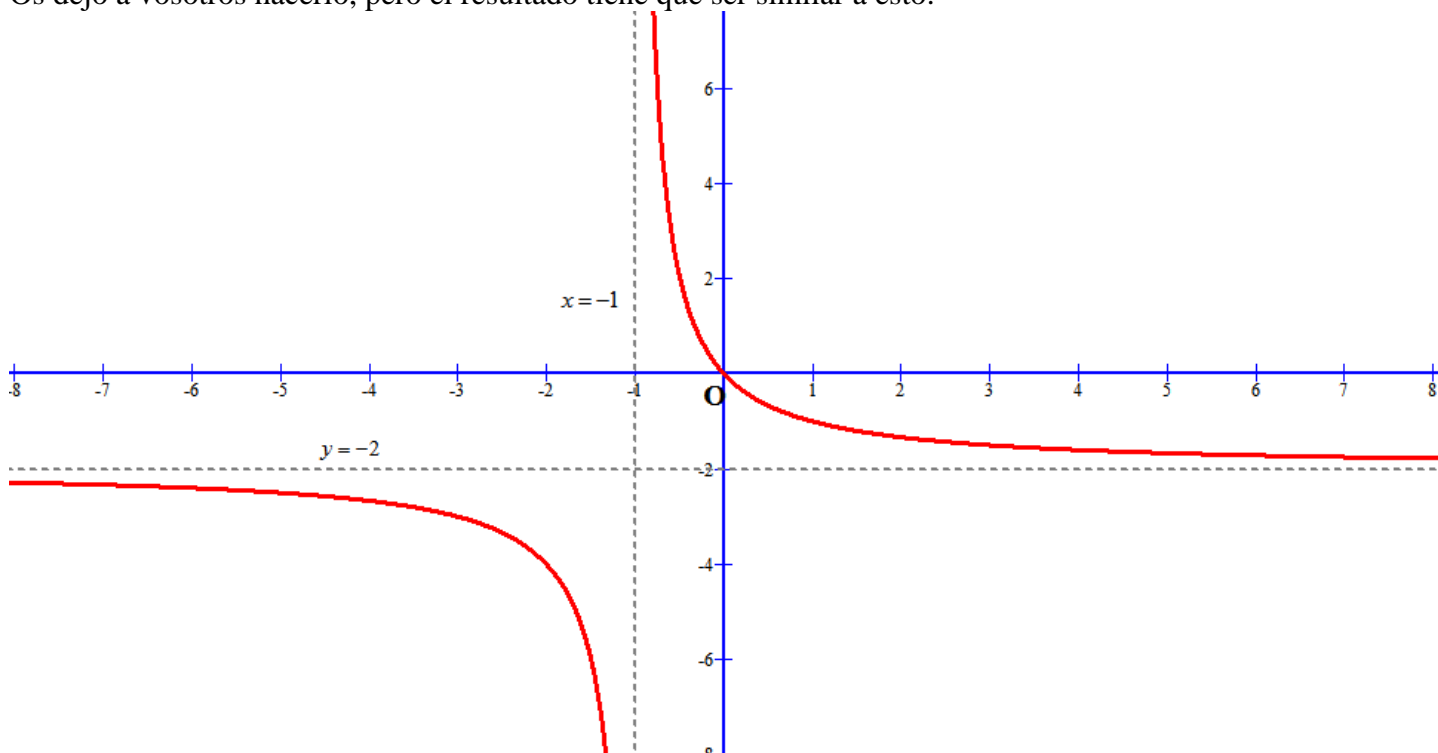
$x$	3	5	9
$y = \frac{2x+2}{x-1}$	4	3	2,5

Pasamos a dibujarla teniendo en cuenta todo lo obtenido:



Ejemplo: Representar gráficamente la función  $y = \frac{-6x}{3x+3}$

Os dejo a vosotros hacerlo, pero el resultado tiene que ser similar a esto:



Ejemplo: La función  $f(x) = \frac{400x + 400}{x + 18}$  nos da el número de pulsaciones por minuto de una persona que está aprendiendo a teclear un ordenador en función del número de clases particulares, de una hora, a las que asiste.

- ¿Cuántas pulsaciones por minuto da al comienzo de las clases y cuántas dará al cabo de 3, 5 y 20 clases recibidas?
- ¿Cuántas horas debe practicar para dar 300 pulsaciones por minuto?
- Representa la gráfica de la función.
- A la vista de la gráfica, responde a las siguientes cuestiones:
  - ¿A partir de qué número de clases alcanza más de 300 pulsaciones por minuto?
  - ¿Qué nº de clases debe recibir para alcanzar las 500 pulsaciones por minuto?
  - ¿Qué nº máximo de pulsaciones por minuto puede llegar a alcanzar?

a) Al comienzo de las clases, como  $x = 0$  horas, resultan  $f(0) = \frac{400 \cdot 0 + 400}{0 + 18} = 22,2$  pulsaciones por minuto. Para 3 clases tenemos  $f(3) = \frac{400 \cdot 3 + 400}{3 + 18} = 76,2$  pulsaciones por minuto. Para 5 clases nos da

$$f(5) = \frac{400 \cdot 5 + 400}{5 + 18} = 104,3 \text{ pulsaciones por minuto y para 20 clases nos resulta}$$

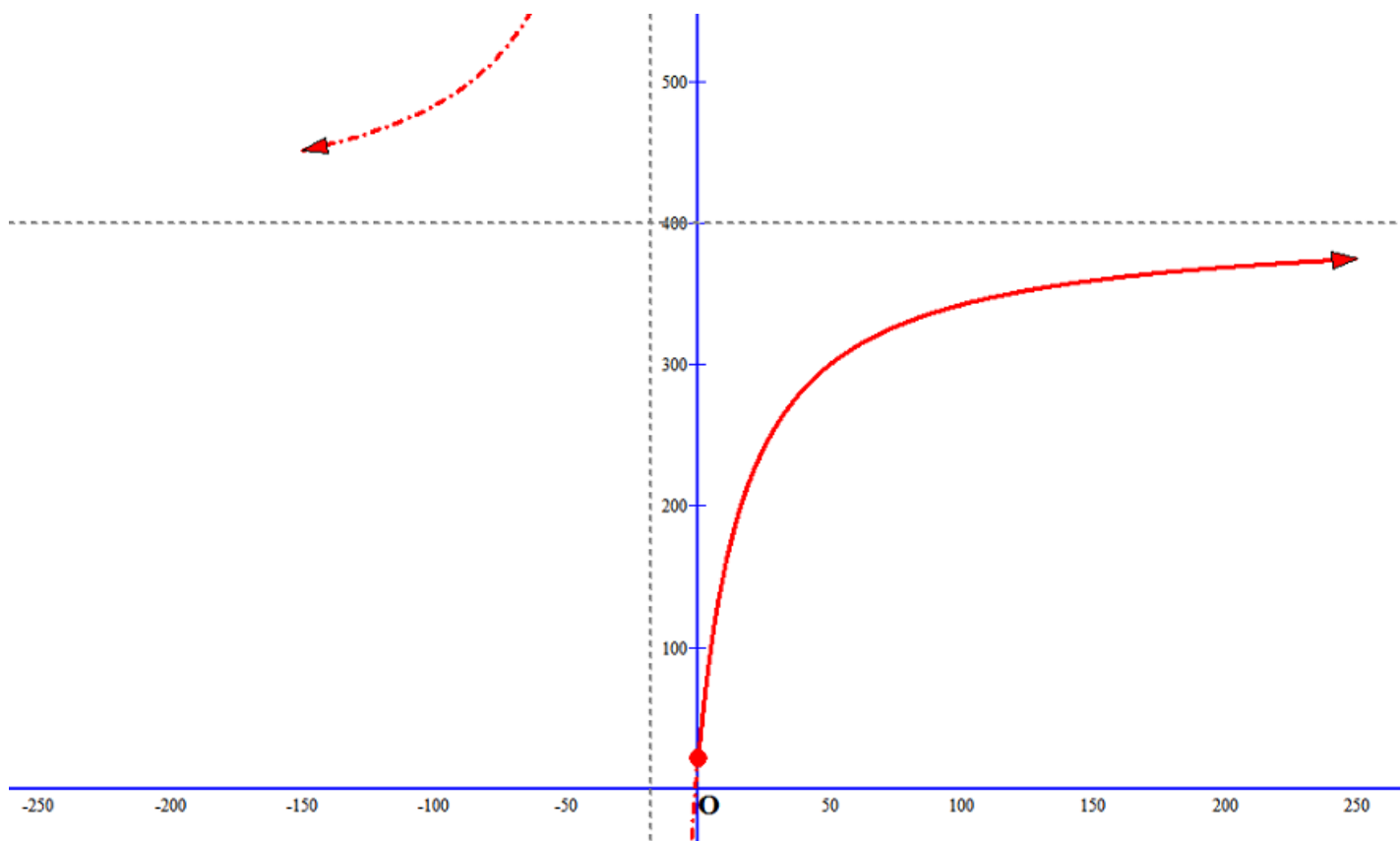
$$f(20) = \frac{400 \cdot 20 + 400}{20 + 18} = 221,1 \text{ pulsaciones por minuto.}$$

b) Para alcanzar las 300 pulsaciones por minuto debe practicar  $x$  horas, de modo que resolvemos la ecuación:  $\frac{400 \cdot x + 400}{x + 18} = 300 \rightarrow 300 \cdot (x + 18) = 400 \cdot x + 400 \rightarrow x = 50$  horas

c) Vamos a representarla gráficamente con los puntos obtenidos anteriormente y con sus asíntotas  
Asíntota horizontal:  $y = 400$

Asíntota vertical:  $x = -18$

En trazo discontinuo la parte de la hipérbola que no interesa para el problema. Sólo nos interesa a partir de  $x = 0$



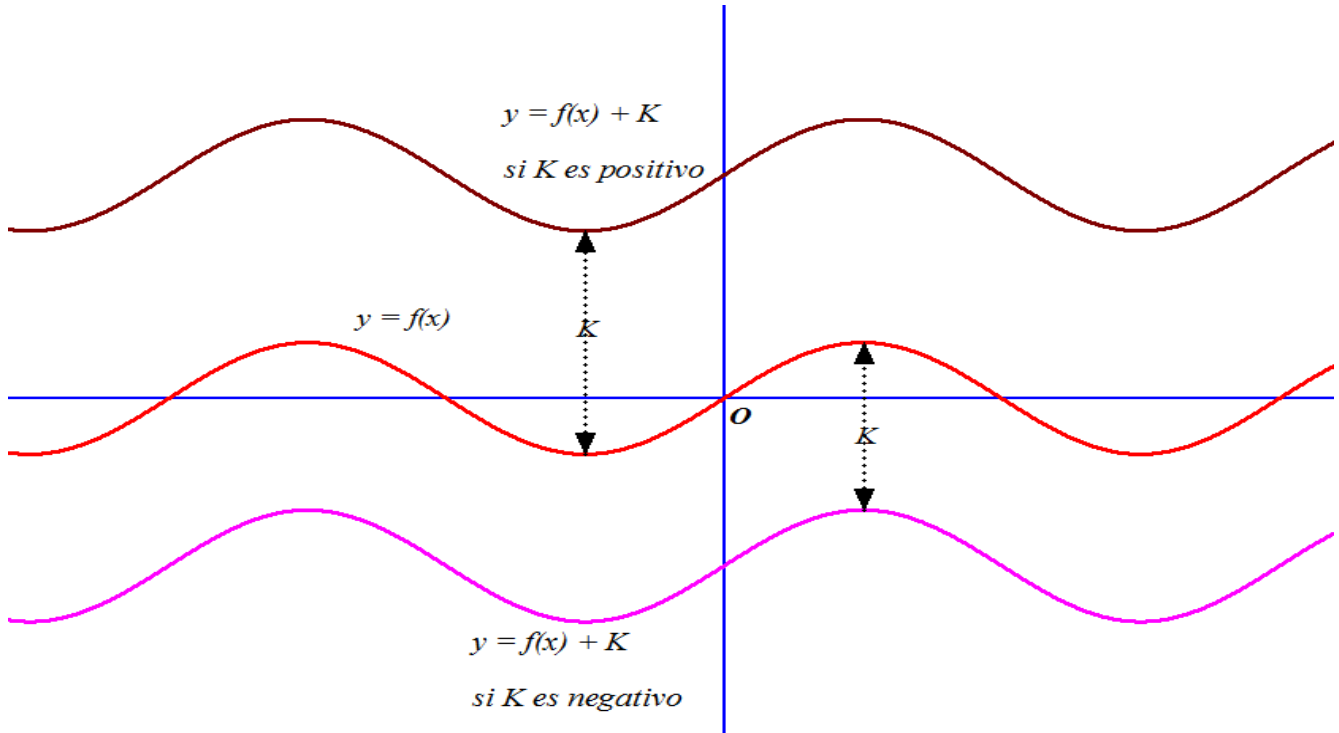
d) Tenemos que:

1. Alcanza más de 300 pulsaciones/min al recibir más de 50 clases.
2. Observando la gráfica vemos que nunca alcanzará las 500 pulsaciones/min.
3. El nº máximo de pulsaciones por minuto que puede llegar a alcanzar se acerca a 400 que es su asíntota horizontal

### 3. TRASLACIONES DE GRÁFICAS DE FUNCIONES

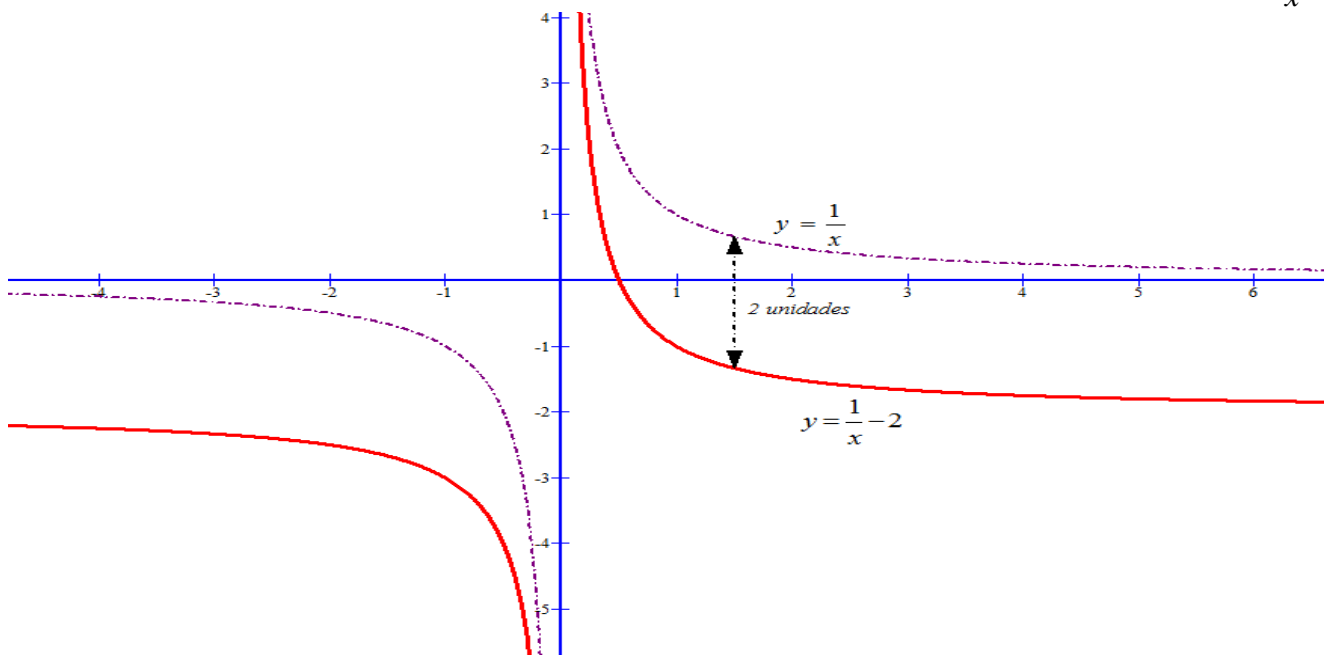
#### a) Traslaciones verticales

Las gráficas de las funciones  $y = f(x) + K$  se obtienen al trasladar verticalmente la gráfica de la función  $y = f(x)$ ,  $K$  unidades hacia arriba si  $K$  es positivo, o  $K$  unidades hacia abajo si  $K$  es negativo



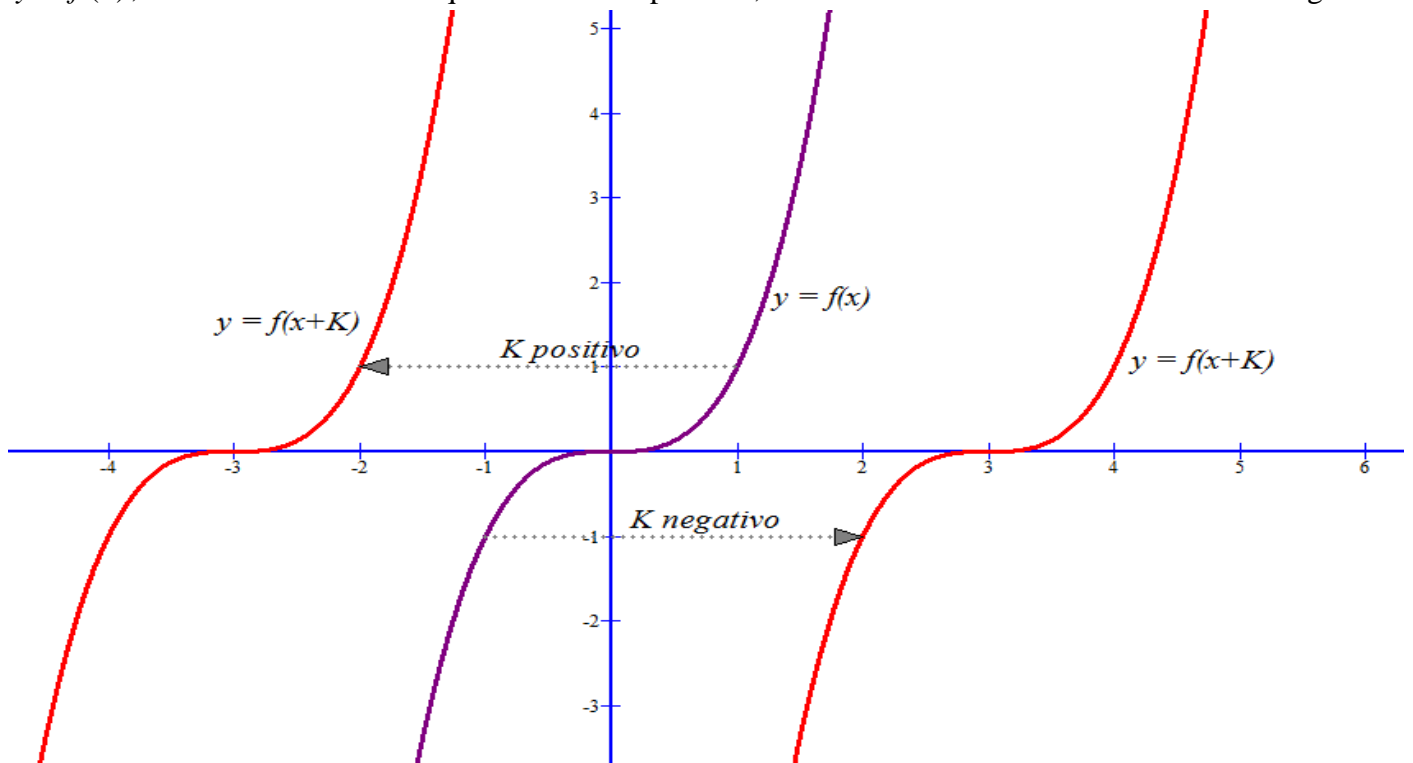
Ejemplo: Representar gráficamente la función  $y = \frac{1}{x} - 2$

Como vemos se trata de una traslación vertical hacia abajo en 2 unidades de la hipérbola equilátera  $y = \frac{1}{x}$



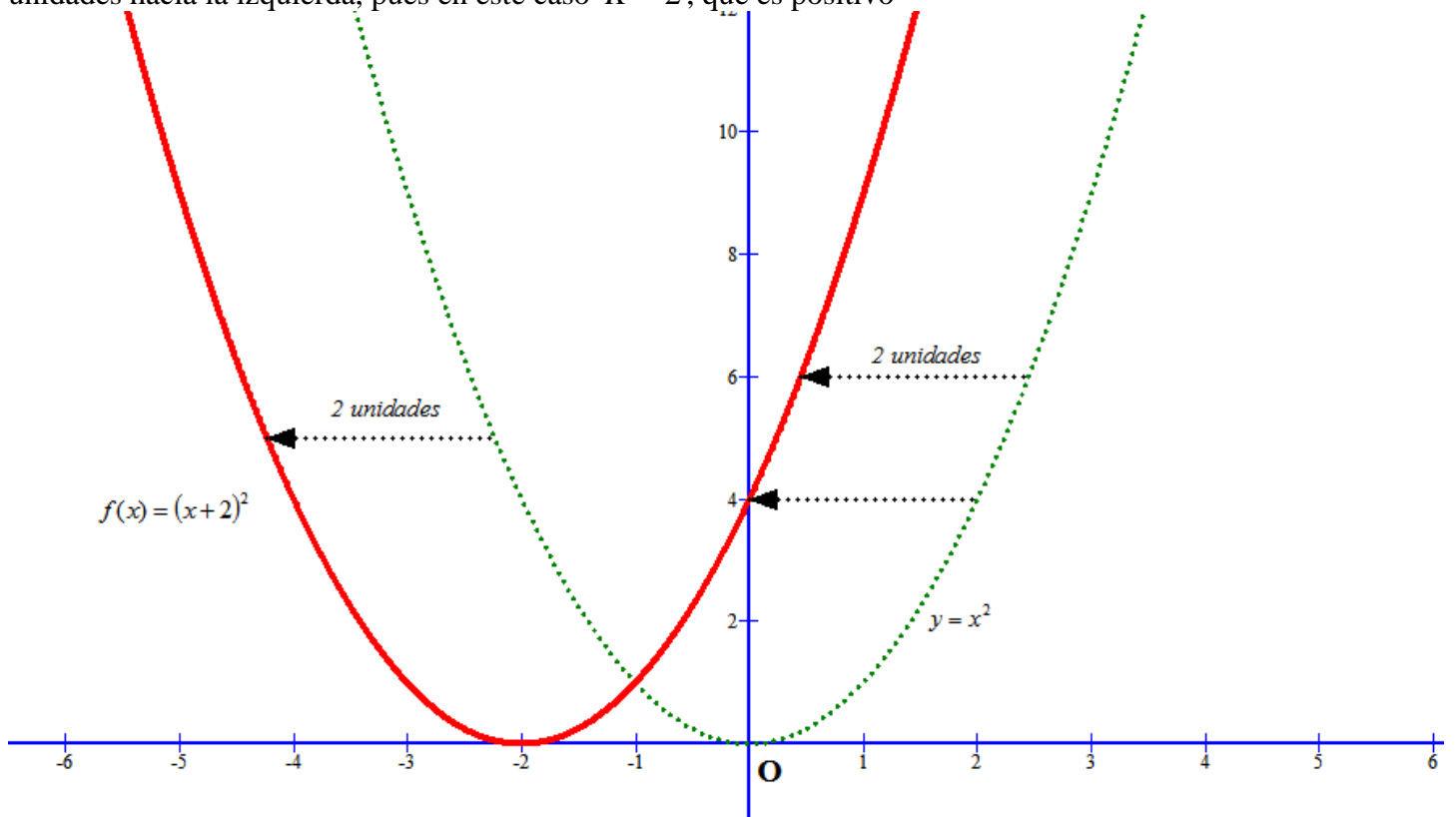
b) Traslaciones horizontales

Las gráficas de las funciones  $y = f(x + K)$  se obtienen al trasladar horizontalmente la gráfica de la función  $y = f(x)$ ,  $K$  unidades hacia la izquierda si  $K$  es positivo, o  $K$  unidades hacia la derecha si  $K$  es negativo



Ejemplo: Representar gráficamente la función  $f(x) = (x + 2)^2$

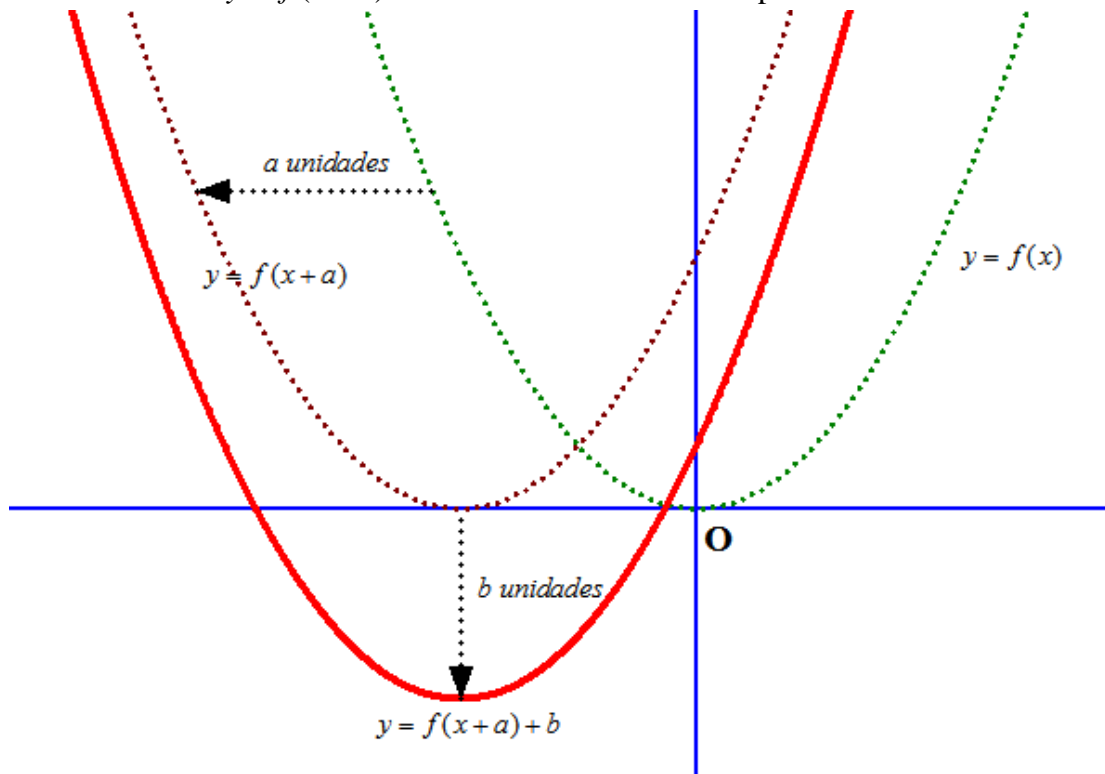
Si nos fijamos podemos entender esta función como una traslación horizontal de la función  $f(x) = x^2$  dos unidades hacia la izquierda, pues en este caso  $K = 2$ , que es positivo



c) Composición de traslaciones

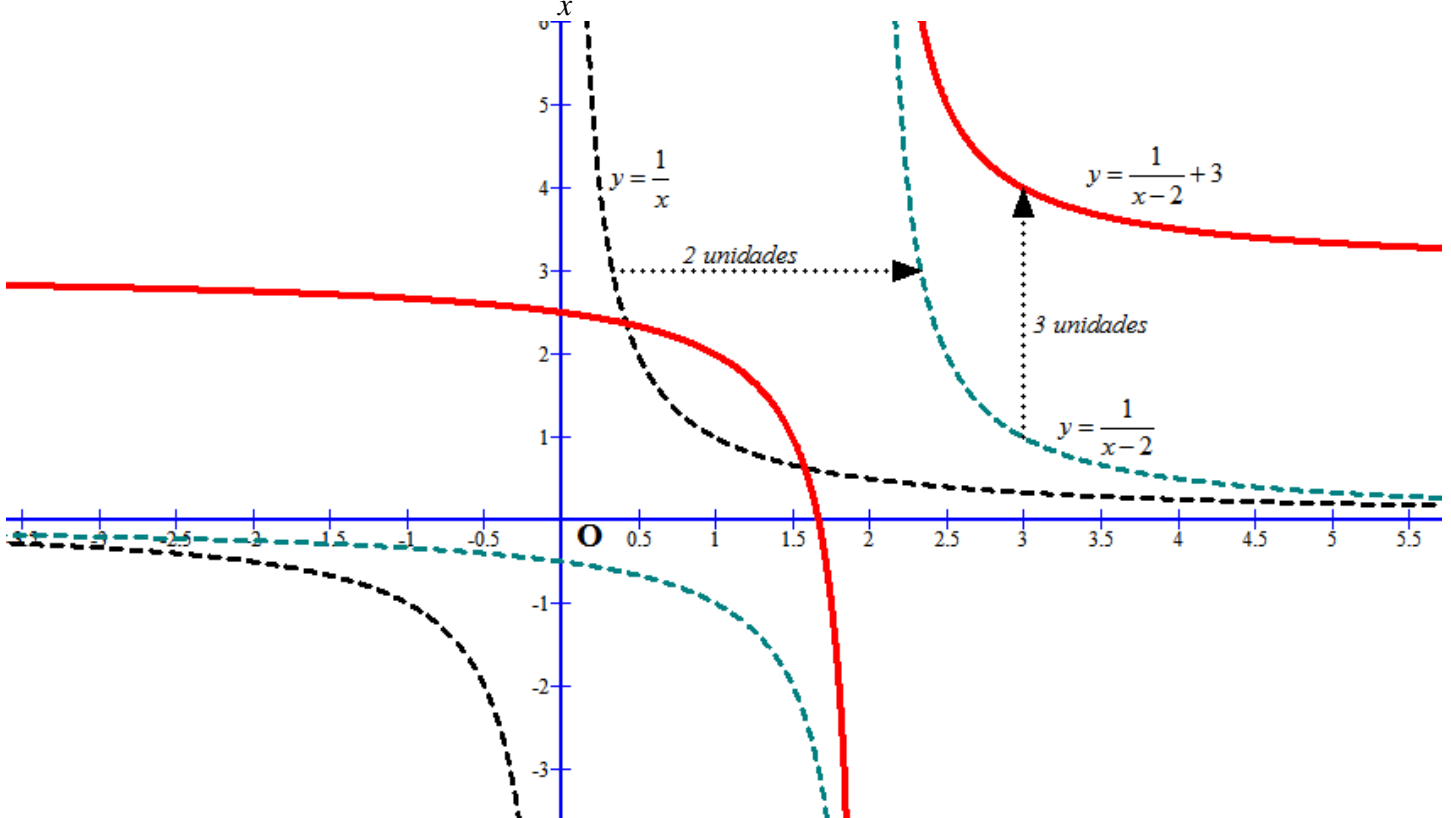
Estas son más complicadas, pues se componen primero de una traslación vertical seguida de una horizontal, o viceversa, una traslación horizontal seguida de una vertical.

Las gráficas de las funciones  $y = f(x+a)+b$  son funciones de este tipo. Gráficamente sería así:



Ejemplo: Representar gráficamente la función  $y = \frac{1}{x-2} + 3$

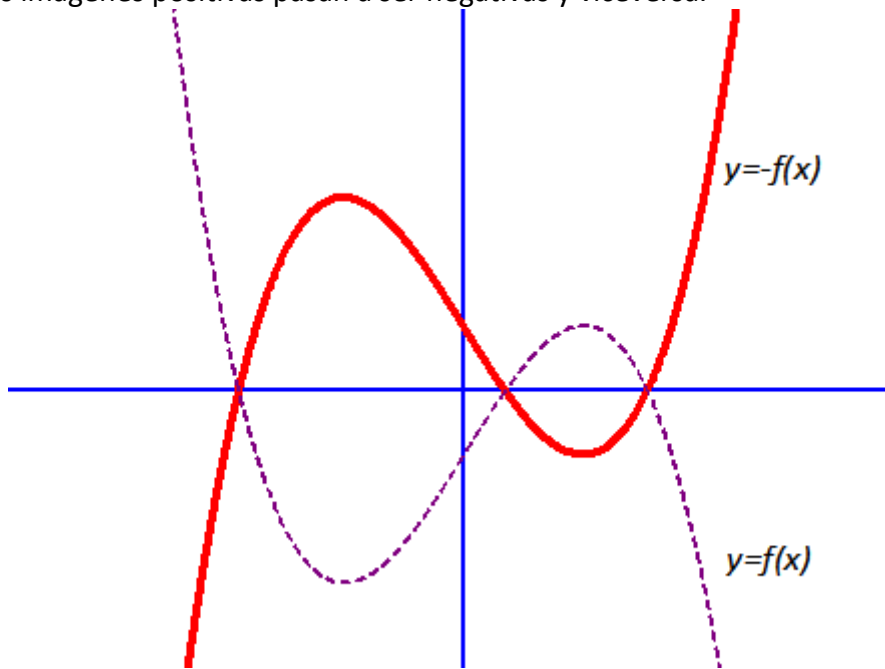
Como vemos se trata de una traslación horizontal hacia la derecha de 2 unidades y en vertical hacia arriba de 3 unidades de la hipérbola equilátera  $y = \frac{1}{x}$ . Gráficamente nos quedaría:





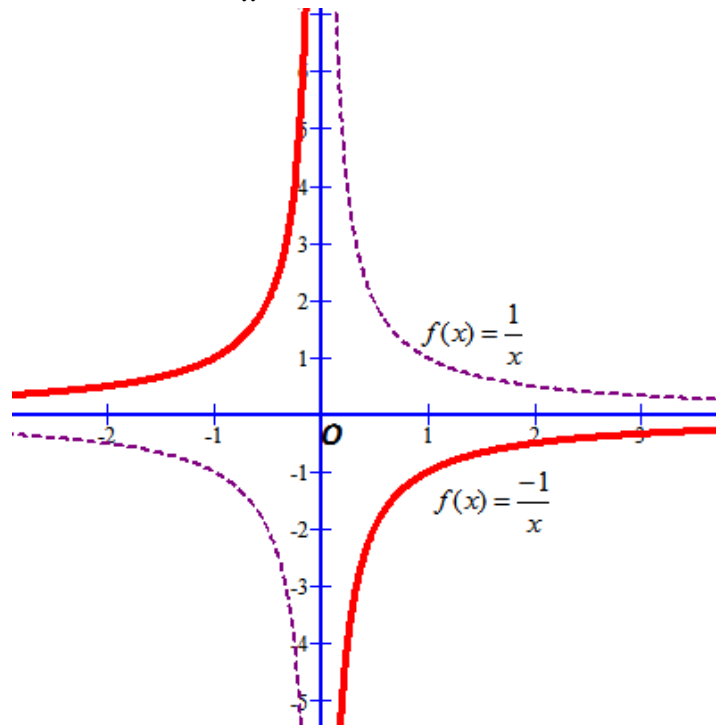
#### 4. FUNCIONES OPUESTAS

Dos funciones son opuestas si sumadas dan la función nula. La opuesta de una función  $y = f(x)$  se denota por  $y = -f(x)$ , y su gráfica se obtiene haciendo la simétrica de la función  $y = f(x)$  respecto del eje de abscisas o eje OX. Las imágenes positivas pasan a ser negativas y viceversa.



Ejemplo: Representar gráficamente la función  $f(x) = \frac{-1}{x}$

Se representa la hipérbola equilátera  $f(x) = \frac{1}{x}$  y se hace la simétrica respecto del eje de abscisas



## 5. FUNCIÓN VALOR ABSOLUTO

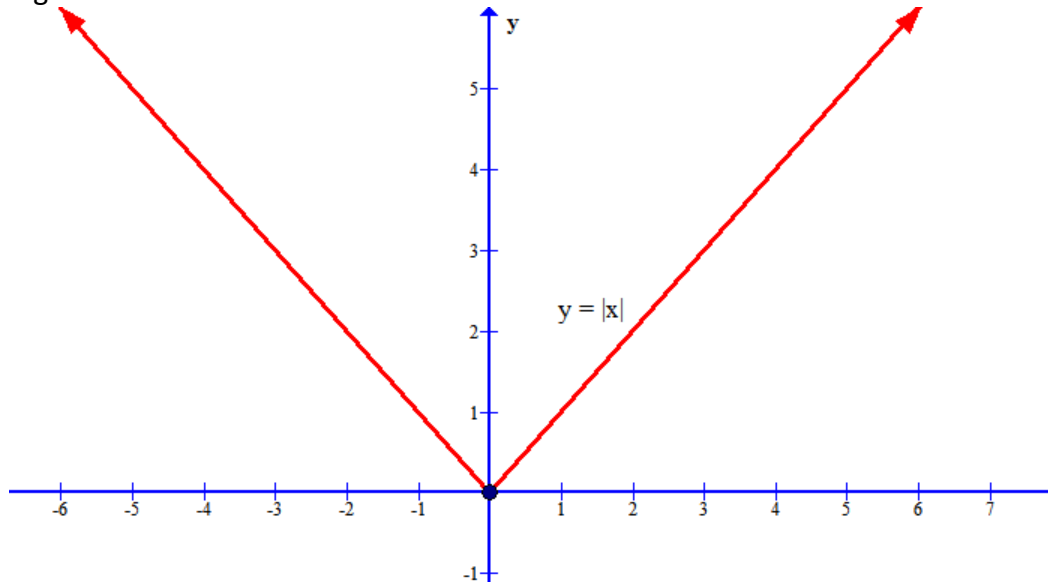
La función valor absoluto se define por partes de la siguiente forma:  $|x| = \begin{cases} -x & \text{si } x < 0 \\ 0 & \text{si } x = 0 \\ x & \text{si } x > 0 \end{cases}$ . Es decir, es la

función que toma un nº real y devuelve el nº positivo correspondiente.

Ejemplos:  $|5| = 5$ ,  $|0| = 0$ ,  $|-7| = 7$ ,  $\left|\frac{-6}{7}\right| = \frac{6}{7}$

Tenemos que su dominio es todo  $\mathbb{R}$ .

Su gráfica es la siguiente:



Y como vemos su imagen es  $\text{Im}(|x|) = [0, +\infty)$

Está acotada inferiormente pero no superiormente, teniendo un mínimo absoluto en  $O(0,0)$ .

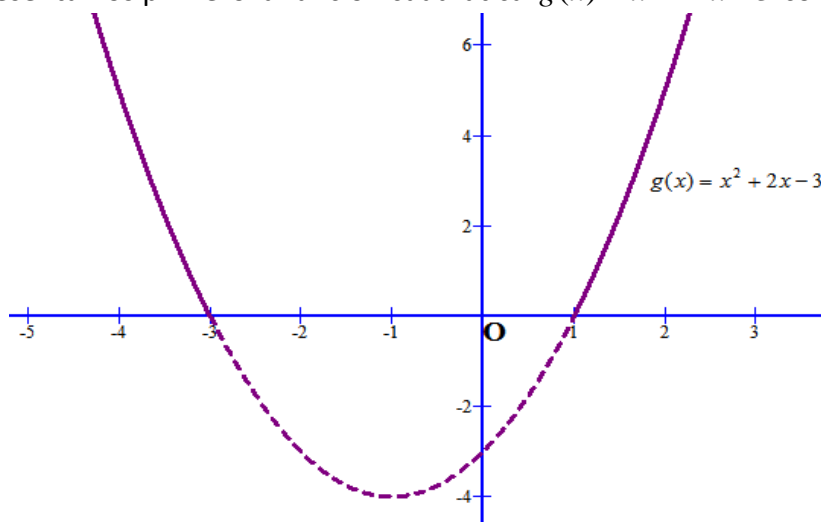
Cumple además que:

$$|a \cdot b| = |a| \cdot |b| \qquad \left|\frac{a}{b}\right| = \frac{|a|}{|b|}$$

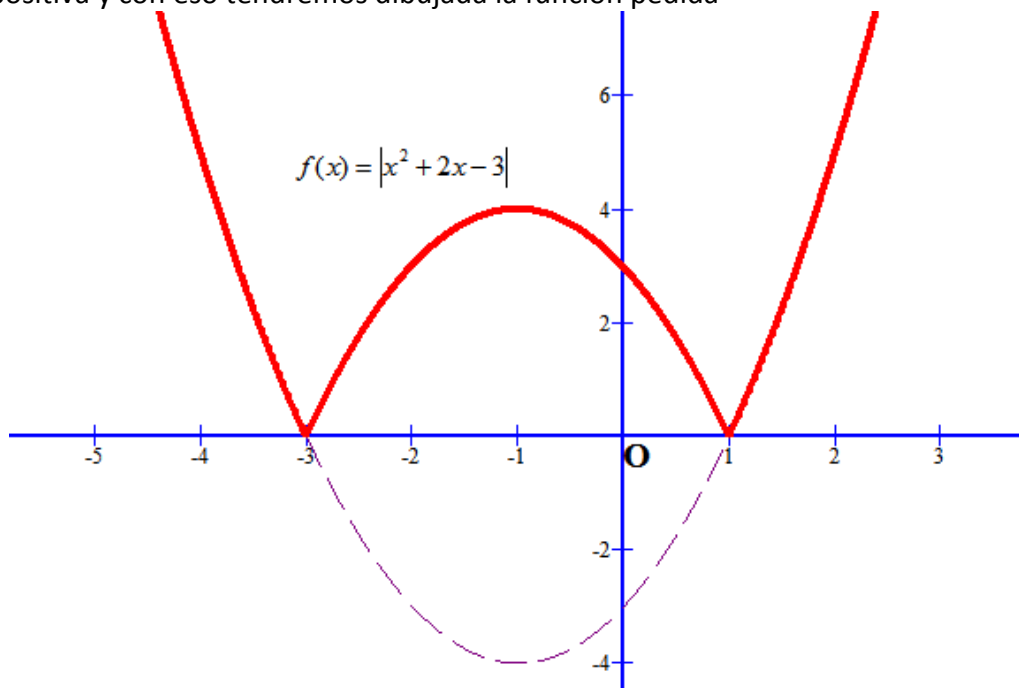
**NOTA IMPORTANTE:** Una vez conocido lo anterior, podemos dibujar o representar funciones de la forma  $y = |f(x)|$ , conociendo la gráfica de la función  $y = f(x)$ , simplemente transformando las imágenes negativas en positivas, como vemos en el ejemplo siguiente:

Ejemplo: Representar gráficamente la función  $f(x) = |x^2 + 2x - 3|$

Para ello representamos primero la función cuadrática  $g(x) = x^2 + 2x - 3$  como ya sabemos:



Y lo único que hemos de hacer ahora es la parte discontinua de la gráfica anterior (que es la negativa) convertirla en positiva y con eso tendremos dibujada la función pedida

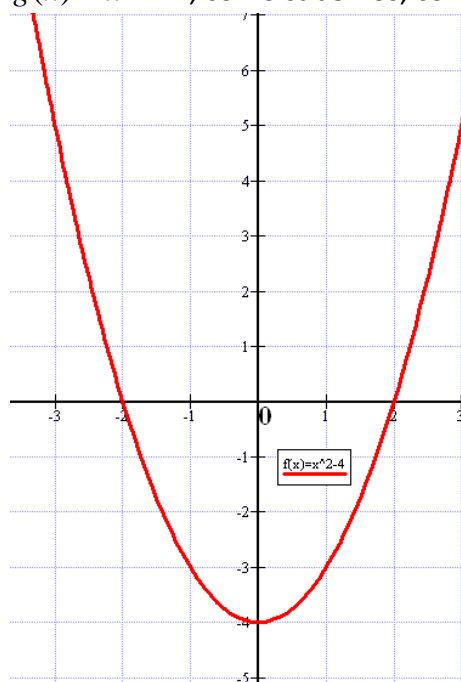


**Ejemplo:** Dada la función  $f(x) = |x^2 - 4| - 3$ , vamos a calcular su dominio, su representación gráfica y su imagen.

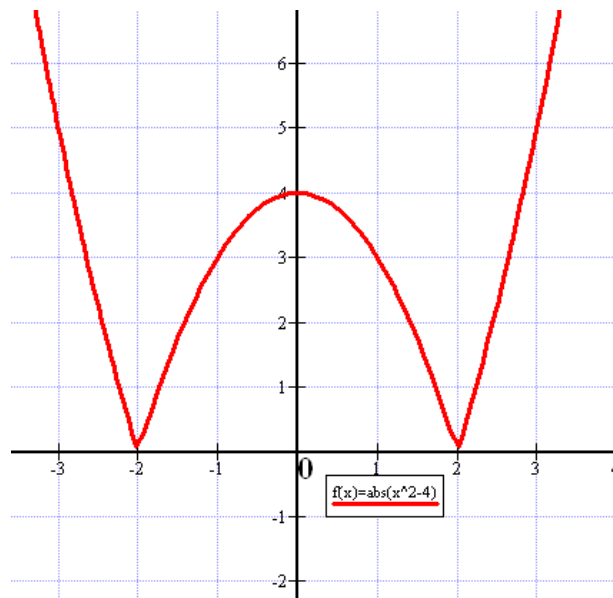
El dominio de  $|g(x)|$  es igual al de  $g(x)$ , por lo que en nuestro caso como tenemos un polinomio cuadrático en el valor absoluto y después restamos 3, podemos concluir que  $Dom(f) = R$ .

Vamos a representarla gráficamente mediante 3 pasos:

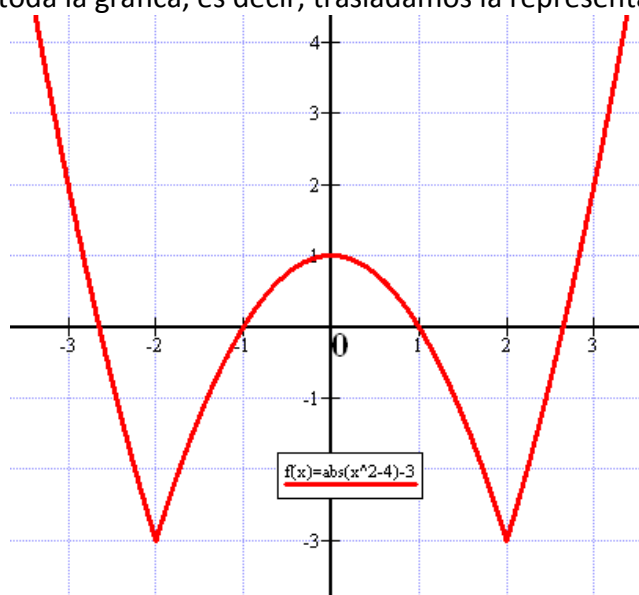
**Paso1:** Dibujamos la parábola  $g(x) = x^2 - 4$ , como sabemos, con curvatura, vértice, cortes, etc.



**Paso 2.-** El valor absoluto lo que hace es poner positivo los valores de  $x^2 - 1$  que son negativos y los demás los deja igual



Paso 3.- Restamos 3 a toda la gráfica, es decir, trasladamos la representación 3 unidades hacia abajo



Ya podemos concluir que  $Re corr(f) = [-3, +\infty)$

## 6. FUNCIONES PARTE ENTERA Y PARTE DECIMAL

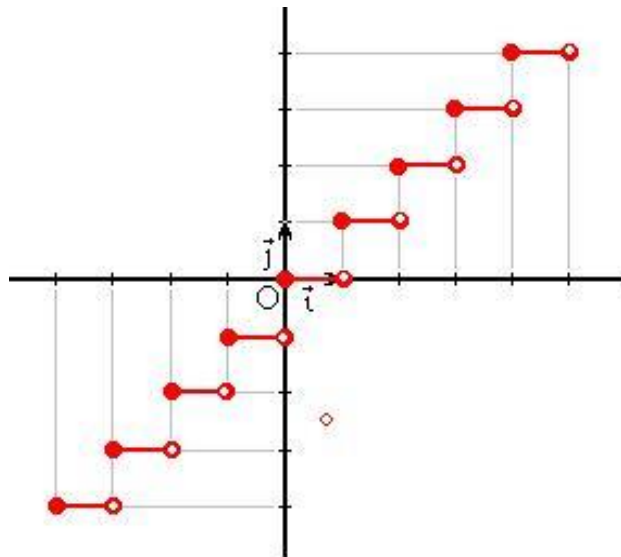
### Función parte entera

Es la función  $f(x) = E(x) =$  mayor de todos los enteros menores o iguales a  $x$ .

Su dominio es todo  $\mathbb{R}$ .

Así, unos ejemplos de valores,  $E(2\frac{1}{3}) = 2$ ,  $E(0\frac{45}{100}) = 0$ ,  $E(7) = 7$ ,  $E(-1\frac{1}{3}) = -2$ ,  $E(-5,2) = -6$ ,  $E(-8) = -8$

Su representación gráfica es parecida a una escalera:



Y tenemos que  $\text{Im}(E(x)) = \mathbb{Z}$

### Función parte decimal

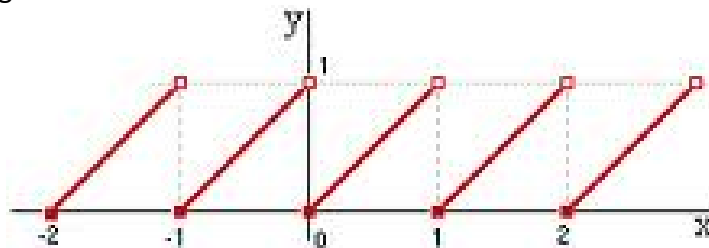
Se define como  $\text{Dec}(x) = x - E(x)$ .

Su dominio es todo  $\mathbb{R}$

Algunos ejemplos de valores:

$x$	2'1	8'234	5	-2	-12'34	-7'8	-9'7
$\text{Dec}(x)$	0'1	0'234	0	0	0'66	0'2	0'3

Su dominio es todo  $\mathbb{R}$  y su gráfica es así:



Luego  $\text{Im}(\text{Dec}(x)) = [0, 1)$

## **7. FUNCIONES DEFINIDAS POR PARTES O A TROZOS**

Estas funciones se caracterizan porque su criterio o fórmula varía según la variable independiente "x" pertenezca a un conjunto de valores o a otro. Veamos algunos ejemplos:

Ejemplo: Sea la función  $f(x) = \begin{cases} x+2 & \text{si } x \leq -1 \\ x^2 - 4x & \text{si } x > 0 \end{cases}$  Vamos a calcular su dominio, su representación gráfica

y su recorrido

### Dominio

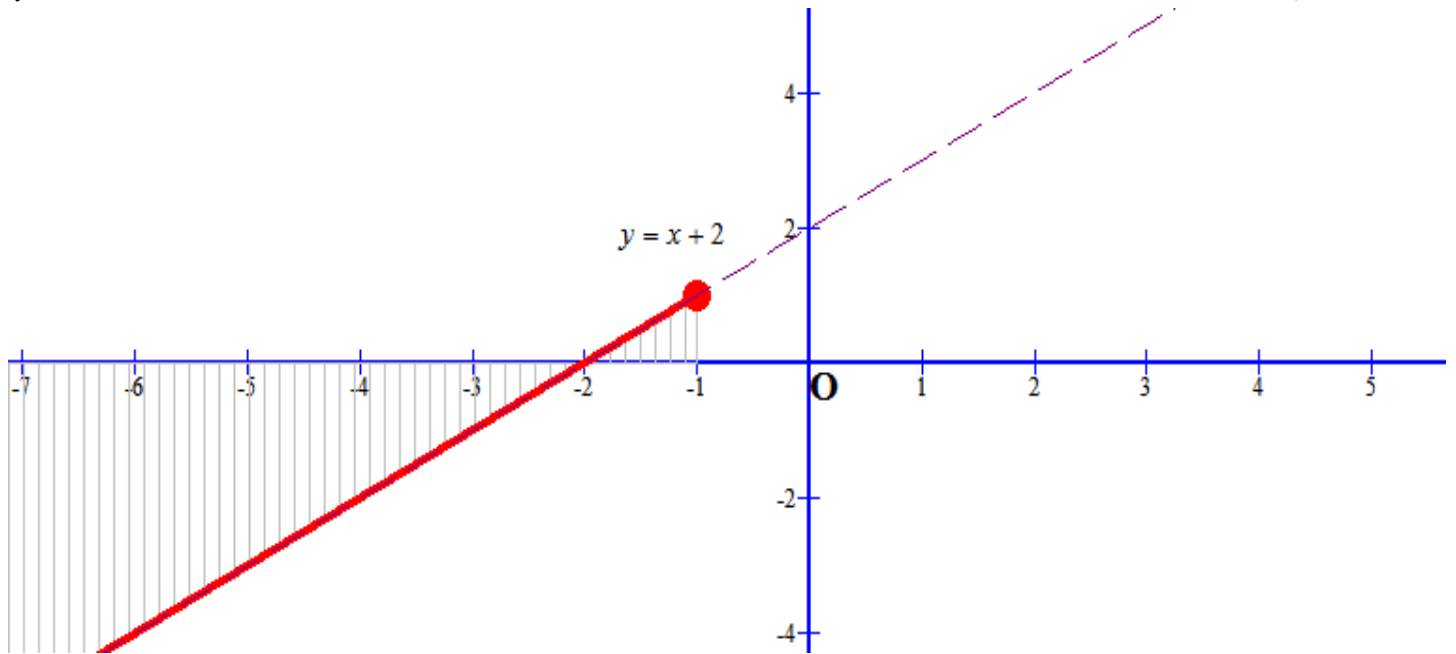
Si  $x \leq -1$ , observamos que la función viene definida como una función polinómica de primer grado (afín), luego el intervalo  $(-\infty, -1]$  es una parte del dominio.

Si  $x > 0$ , observamos que la función viene definida como una función polinómica de segundo grado (cuadrática), luego el intervalo  $(0, +\infty)$  es una parte del dominio.

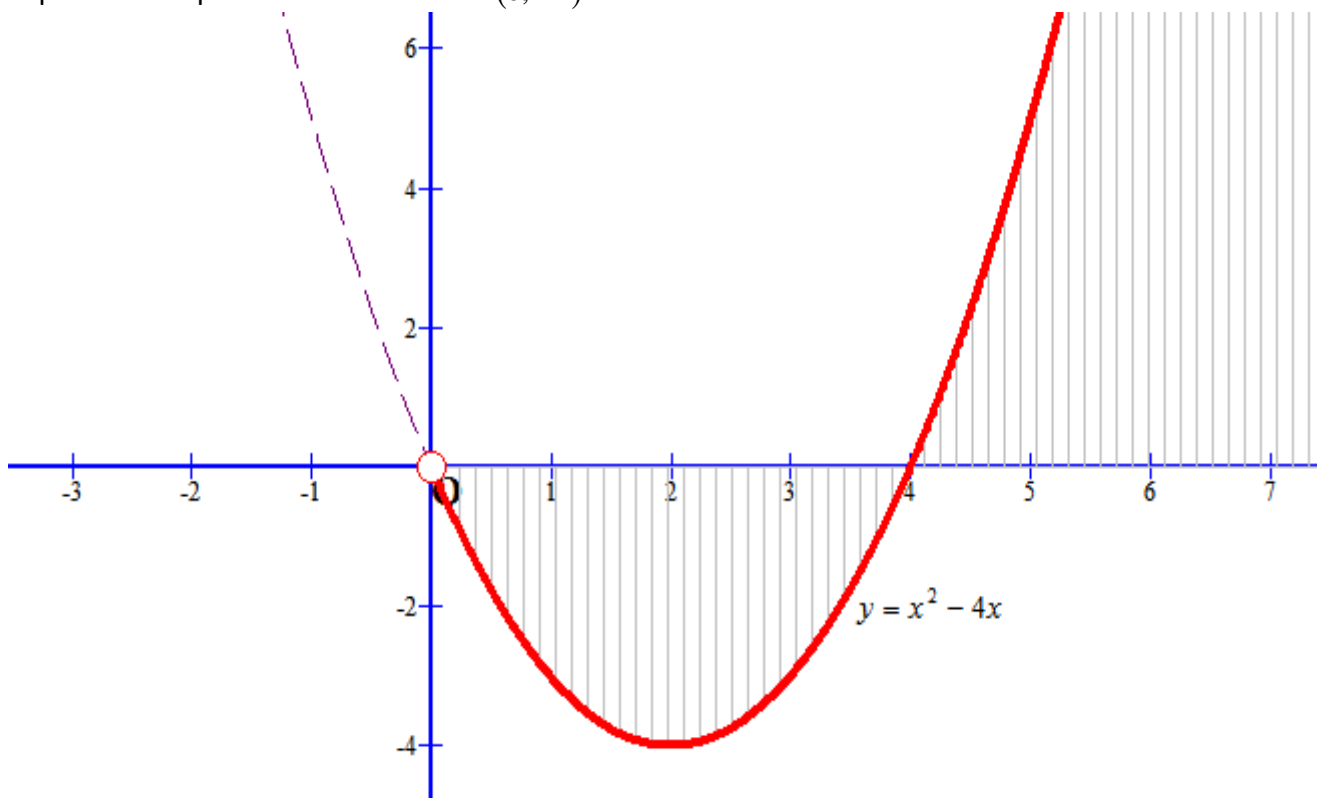
Podemos concluir que el dominio es:  $\text{Dom}(f) = (-\infty, -1] \cup (0, +\infty)$

### Representación gráfica

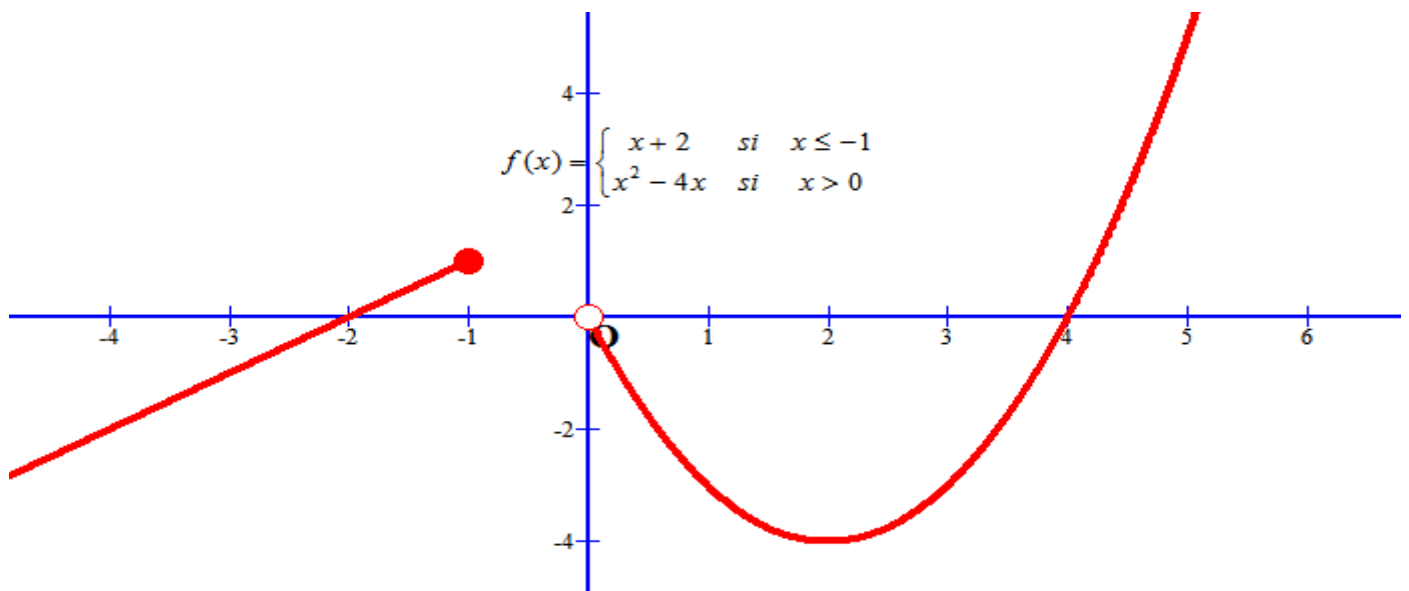
Si  $x \leq 1$ , observamos que la función viene definida como una función polinómica de primer grado (afín),  $y = x + 2$ , dibujamos por tanto la recta y nos quedamos con la parte correspondiente al intervalo  $(-\infty, 1]$



Si  $x > 0$ , observamos que la función viene definida como una función polinómica de segundo grado (cuadrática),  $y = x^2 - 4x$ , dibujamos por tanto la parábola (vértice, puntos de corte, etc.) y nos quedamos con la parte correspondiente al intervalo  $(0, +\infty)$ .



Ahora, nos queda sólo fusionar las dos gráficas y tendremos la representación gráfica de  $f(x)$



Recorrido

Observando la gráfica podemos decir que  $\text{Im}(f) = \mathbb{R}$

Ejemplo: Sea  $f(x) = \begin{cases} -2x^2 + x + 3 & \text{si } x < 1 \\ 2x - 1 & \text{si } 1 \leq x < 3 \\ \ln x & \text{si } x > 3 \end{cases}$  Vamos a estudiar su dominio, su representación gráfica y

su imagen. Esta función también se podía poner así usando intervalos  $f(x) = \begin{cases} -2x^2 + x + 3 & \text{si } x \in (-\infty, 1) \\ 2x - 1 & \text{si } x \in [1, 3) \\ \ln x & \text{si } x \in (3, +\infty) \end{cases}$

Podéis usar la que más os guste, es totalmente indiferente.

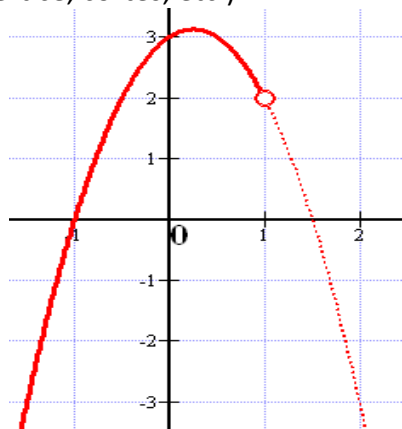
Como vemos tiene 3 partes:

- Si  $x < 1$  ( o bien,  $x \in (-\infty, 1)$ ), está definida por un polinomio de grado 2, que siempre tiene sentido, en particular en la restricción  $x < 1$ . Tendremos un trozo de parábola
- Si  $1 \leq x < 3$ , está definida por un polinomio de grado 1 (función afín), que siempre tiene sentido, y su gráfica será una recta. Tendremos un trozo de recta (una semirrecta o un segmento)
- Si  $x > 3$ , está definida por un logaritmo neperiano que tiene sentido siempre que su argumento (en este caso la "x") sea positivo. Como  $x > 3$ , no hay problema y tiene sentido.

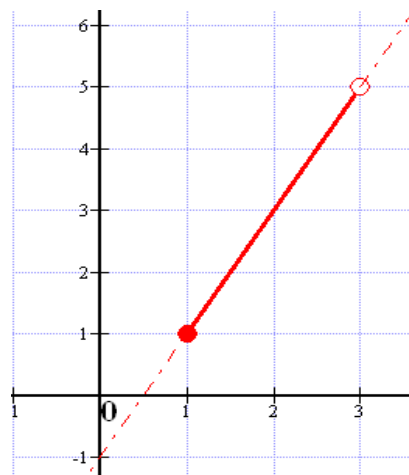
Pero hay un valor dónde la función no está definida, en  $x = 3$ . Por tanto,  $\text{Dom}(f) = \mathbb{R} - \{3\}$

Pasamos a representarla gráficamente, para ello dibujamos cada parte por separado y en línea discontinua se representa la parte que habrá que borrar en el gráfico final

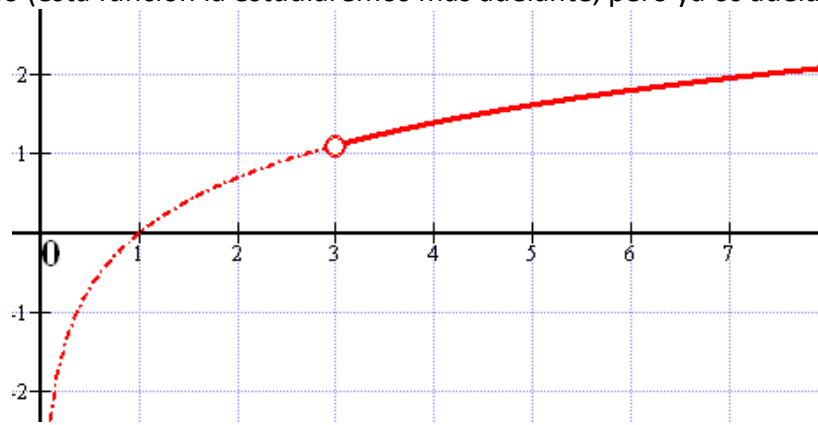
La parábola sería así (vosotros lo hacéis como siempre: vértice, cortes, etc.)



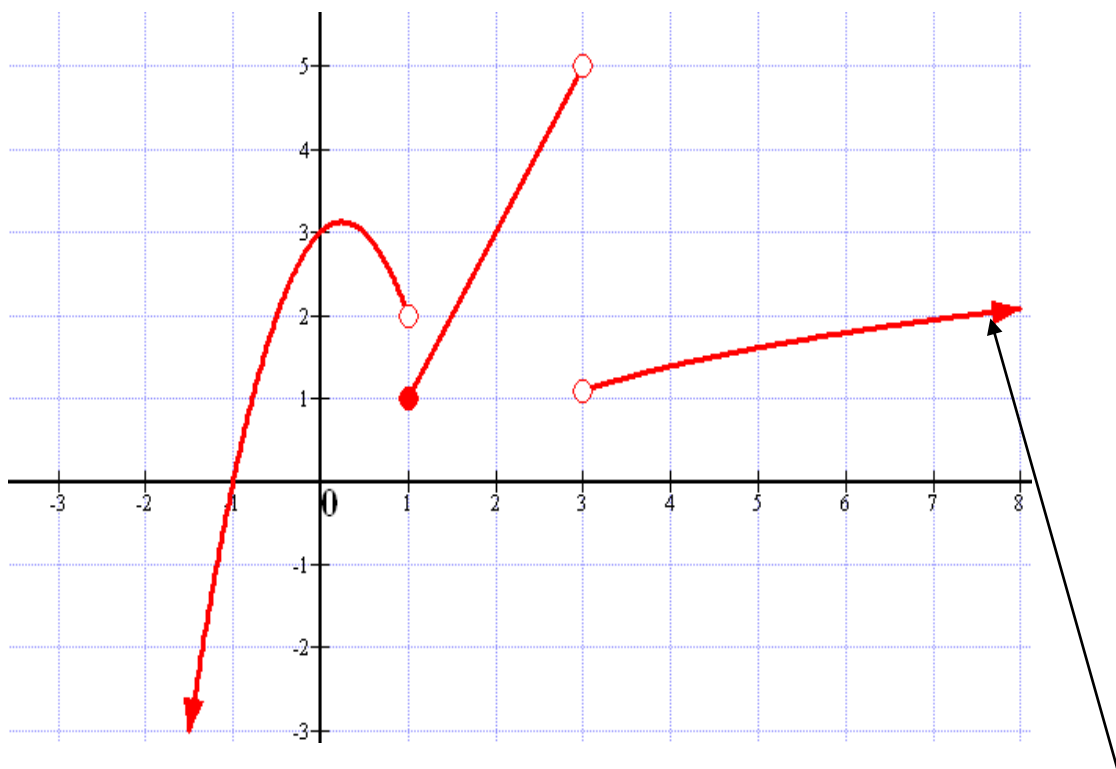
La recta



Y el logaritmo neperiano (esta función la estudiaremos más adelante, pero ya os adelanto su gráfica)



Y todo unido y quitando las líneas punteadas, nos queda la gráfica de  $f(x)$



Y tenemos que  $\text{Im}(f) = \mathbb{R}$ , pues el logaritmo neperiano va creciendo (aunque lentamente) hacia el infinito